



**FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL**

CNPJ: 16.679.169/0001-50 Insc. Est. Isento  
Av. Olegário Maciel, 311 – Sala 202 – CEP: 30.180-110  
Belo Horizonte – MG – Tel/Fax: (31) 3271 3777  
[www.basketmg.com.br](http://www.basketmg.com.br)

# FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL (FMB)

## NORMAS COMPLEMENTARES DAS COMPETIÇÕES – 2024 –



## **Normas Complementares Específicas 2024**

### **Categoria Sub-11/Sub-12 / Sub-13 - Masculino**

### **Categoria Sub-13/Sub-15 / Sub-17 - Feminino**

- 1- Nas Categorias Sub-11 e Sub-12 seguiram as mesmas Normas Complementares das categorias, respeitando a diferença da altura da tabela que deverá estar posicionado em 2,65 (dois metros e sessenta e cinco centímetros) de altura.
  - 2- O tempo de jogo para eventos Sub-11 será de 04 quartos de 08(oito) minutos cronometrados e 04(quatro) minutos de intervalo do 2º para 3º quarto.
  - 3- O tempo de jogo para eventos Sub-12 será de 04 quartos de 10(dez) minutos cronometrados e 08(oito) minutos de intervalo do 2º para 3º quarto.
  - 4- O tempo de jogo para eventos Sub-13 Masculino e todas categorias femininas, serão de 04 quartos de 10(dez) minutos cronometrados e 10(dez) minutos de intervalo do 2º para 3º quarto.
  - 5- As equipes dos clubes deverão se apresentar para o jogo com no mínimo 10 (dez) atletas e apresentação da Carteira FMB ou Carteira de Identidade. Também fica obrigatória a participação de um técnico, devidamente cadastrado no SGE da Federação. Caso ocorra vistoria do CREF, a falta do documento de registro será de inteira responsabilidade do técnico e/ou clube vistoriado, ficando a FMB isenta de quaisquer responsabilidades.
  - 6- Todos os atletas dos clubes deverão estar cadastrados na FMB e registrado na Confederação Brasileira de Basketball (CBB) e os atletas das equipes convidadas deverão ser registrados na FMB até 24(vinte e quatro) horas antes da partida
  - 7- Caso a equipe se apresente com número abaixo do mínimo exigido neste Regulamento, **o jogo será realizado**, mas a equipe incompleta não ganhará pontuação na classificação e incluímos dois adendos:
    - i) No caso de vitória da equipe incompleta, o placar para classificação será de 40x20 para a equipe oponente;
    - ii) No caso de derrota da equipe incompleta, o placar para classificação será de acordo com o placar da sumula para a equipe oponente.
- Parágrafo Único** - Todas as punições (desqualificações, relatórios, etc.), ocorridas nas partidas consideradas amistosas serão computadas.

- 8- Os atletas poderão participar, no máximo, de **03 (três) quartos do jogo**, sendo que os atletas que participaram do 1º quarto, não poderão participar do 2º quarto. Ficando livres as substituições para o segundo tempo (3º e 4º quartos).  
Caso a equipe não cumpra a regra acima estabelecida será declarada perdedora com o placar de 20 x 00 e não ganhará nenhum ponto.
- 9- Respeitando as definições do Regulamento Geral das Competições – Artigo 5.2.1- onde os campeonatos devem ser finalizados com semifinal e final para os 04(quatro) primeiros colocados.
- 10- Em todas as Categorias acima, serão realizadas em três etapas, sendo:
- \* Primeira etapa: **classificatória** (turno e retorno)
  - \* Segunda etapa: **Play off/semifinal** - com 04(quatro) primeiros colocados disputam melhor de 03(três) jogos, seguindo a marcação:  
1º colocado X 4º colocado e 2º colocado X 3º colocado
- a- A equipe melhor classificada poderá escolher se iniciará o rodizio de 03 jogos ou cederá para o oponente.
- b- Os três jogos deverão ser marcados para serem realizados nos próximos 07(sete) dias consecutivos.
- c- Caso as equipes não executem o item acima, a FMB inverter o mando de quadra ou escolher outra quadra aleatória.
- 11- A terceira etapa – **Final** - será conforme definições da semifinal:
- d- Disputa de Campeão: 1º x 2º colocados (melhor de 03(três) jogos;
  - e- Jogo único, para disputa dos 3º e 4º lugares;
  - f- A equipe melhor classificada poderá escolher se iniciará o rodizio de 03 jogos ou cederá para o oponente.
  - g- Os três jogos deverão ser marcados para serem realizados nos próximos 07(sete) dias consecutivos.
  - h- Caso as equipes não executem o item acima, a FMB inverter o mando de quadra ou escolher outra quadra aleatória.
- 12- Em solicitação de alterações dos clubes, o prazo não poderá ultrapassar 07(sete) dias consecutivos respeitando os **Art. 8.8.1 e Art. 8.8.4** do Regulamento Geral.
- 13- A marcação será **livre** para todas categorias femininas;
- 14- Para as categorias **Sub-11, Sub-12 e Sub-13 masculino** será obrigatório a marcação **individual**, mas poderá haver dobras.

**15- Fica proibido nas categorias **Sub-11 e Sub-12** o bloqueio na bola, pressão em toda quadra de jogo, bem como não será permitida marcação por zona:**

- Quando for caracterizada quaisquer destas infrações, a equipe infratora será penalizada com **falta anti jogo** (A1= 1LL + PB), todas as vezes que isto ocorrer.
- Quando acontecer quaisquer destas violações na *quadra de defesa*, a posse de bola continuará com o *restante do tempo de ataque* (14/24 segundos).
- Na quadra de ataque *permanecerá o tempo restante* se estiver acima de 14 segundos e estando *abaixo retornará aos 14 segundos*.

**16- As bolas Spalding e Molten poderão ser utilizadas nos jogos da Federação, sendo que as equipes entre em acordo, sendo para as categorias Sub-11, Sub-12 e Sub-13 Masculinas e todas categorias no naipe feminino jogarão com o tamanho 6.**

**OBS: Os casos omissos serão resolvidos pela FMB e pelos poderes dela constituídos.**

Belo Horizonte, 18 de fevereiro de 2024



FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL  
Marcílio Cassini da Silva

## **Normas Complementares Específicas 2024**

### **Categoria Sub-14/Sub-15/Sub-16 e Sub-17 (masculino)**

- a- As equipes dos clubes deverão se apresentar para o jogo com no mínimo 10 (dez) atletas e apresentação da Carteira FMB ou Carteira de Identidade. Também fica obrigatória a participação de um técnico, devidamente cadastrado no SGE da Federação, portando a Carteira da FMB contendo o número do CREF ou a cédula de Identidade profissional expedida pelo CREF.
- b- Todos os atletas deverão estar cadastrados no sistema SGE da FMB e estar registrado na Confederação Brasileira de Basketball (CBB).
- c- Caso a equipe se apresente com número abaixo do mínimo exigido neste Regulamento, **o jogo será realizado**, mas a equipe incompleta não ganhará pontuação na classificação e incluímos dois adendos:
  - i) No caso de vitória da equipe incompleta, o placar para classificação será de 40x20 para a equipe oponente;
  - ii) No caso de derrota da equipe incompleta, o placar para classificação será de acordo com o placar da sumula para a equipe oponente.

**Parágrafo Único** - Todas as punições (desqualificações, relatórios, etc.), ocorridas nas partidas consideradas amistosas serão computadas.

- d- Os atletas poderão participar, no máximo, de **03 (três) quartos** do jogo, sendo que os atletas que participaram do 1º quarto, não poderão participar do 2º quarto. Ficando livres as substituições para o segundo tempo (3º e 4º quartos).
  - e- A marcação nestas categorias será **LIVRE**, respeitando os princípios acima descritos.
- 17-** Em todas as Categorias acima, serão realizadas em três etapas, sendo:
- \* Primeiro etapa: **classificatória** (turno e retorno)
  - \* Segunda etapa: **Play off/semifinal** - com 04(quatro) primeiros colocados disputam melhor de 03(três) jogos, seguindo a marcação:  
1º colocado X 4º colocado e 2º colocado X 3º colocado
  - i- A equipe melhor classificada poderá escolher se iniciará o rodizio de 03 jogos ou cederá para o oponente.
  - ii- Os três jogos deverão ser marcados para serem realizados nos próximos 07(sete) dias consecutivos.

iii- Caso as equipes não executem o item acima, a FMB inverter o mando de quadra ou escolher outra quadra aleatória.

**18-** A terceira etapa – **Final** - será conforme definições da semifinal:

iv- Disputa de Campeão: 1º x 2º colocados (melhor de 03(três) jogos;

v- Jogo único, para disputa dos 3º e 4º lugares;

vi- A equipe melhor classificada poderá escolher se iniciará o rodizio de 03 jogos ou cederá para o oponente.

vii- Os três jogos deverão ser marcados para serem realizados nos próximos 07(sete) dias consecutivos.

viii- Caso as equipes não executem o item acima, a FMB inverter o mando de quadra ou escolher outra quadra aleatória.

**19-** Em solicitação de alterações dos clubes, o prazo não poderá ultrapassar 07(sete) dias consecutivos respeitando os **Art. 8.8.1 e Art. 8.8.4** do Regulamento Geral.

**20-** As bolas Spalding e Molten poderão ser utilizadas nos jogos da Federação, sendo que as equipes entre em acordo, sendo o tamanho 07 para todas categorias masculinas a partir do Sub-14.

**OBS: Os casos omissos serão resolvidos pela FMB e pelos poderes dela constituídos.**

Belo Horizonte, 18 de fevereiro de 2024



**FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL**  
Marcílio Cassini da Silva  
Presidente