



FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL

CNPJ: 16.679.169/0001-50 Insc. Est. Isento
Av. Olegário Maciel, 311 – Sala 202 – CEP: 30.180-110
Belo Horizonte – MG – Tel/Fax: (31) 3271 3777
www.basketmg.com.br

**FEDERAÇÃO MINEIRA DE
BASKETBALL (FMB)**

**NORMAS COMPLEMENTARES
DAS COMPETIÇÕES
- 2025 -**

NORMAS COMPLEMENTARES ESPECÍFICAS 2025

- 1- As Categorias Sub-11 e Sub-12 seguirão as mesmas Normas Complementares das demais categorias, respeitando a diferença da altura da tabela que deverá estar posicionada em 2,65m (dois metros e sessenta e cinco centímetros) de altura.
- 2- O tempo de jogo para eventos **Sub-11 será de 04 quartos de 08(oito) minutos** cronometrados e 04(quatro) minutos de intervalo do 2º para 3º quarto.
- 3- O tempo de jogo para eventos **Sub-12 será de 04 quartos de 10(dez) minutos** cronometrados e 08(oito) minutos de intervalo do 2º para 3º quarto.
- 4- O tempo de jogo para eventos **Sub-13 Masculino será de 04 quartos de 10(dez) minutos** cronometrados e 10(dez) minutos de intervalo do 2º para 3º quarto.
- 5- As equipes participantes dos campeonatos deverão apresentar-se para o jogo com no mínimo 10 (dez) atletas e 1 (um) técnico, devidamente registrados na Federação Mineira de Basketball (FMB) e na Confederação Brasileira de Basketball (CBB), portando a Carteira da FMB ou a Carteira de Identidade. Além disso, o técnico deverá portar a cédula do CREF. Em caso de vitória pelo conselho, a falta do documento de registro será de inteira responsabilidade do técnico e/ou clube vistoriado, ficando a FMB isenta de quaisquer responsabilidades.
- 6- Os atletas das **equipes convidadas** deverão ser registrados na FMB até 48(quarenta e oito) horas antes da partida.
- 7- Devem-se respeitar as definições do Regulamento Geral das Competições.
- 8- Os atletas poderão participar, no máximo, de **03 (três) quartos do jogo**, sendo que os atletas que participaram do 1º quarto, não poderão participar do 2º quarto. Ficando livres as substituições para o segundo tempo (3º e 4º quartos). Caso a equipe não cumpra a regra acima estabelecida será declarada perdedora com o placar de 20 x 00 e não ganhará nenhum ponto.
- 9- Em todas as Categorias, os campeonatos serão realizados em três fases, sendo:
 - 9.1 - Fase **classificatória**:
 - 9.1.1 - Para as categorias com até 7 (sete) equipes inscritas, turno e retorno;
 - 9.1.2 - Para as categorias com 8 (oito) ou mais equipes, turno único, divisão das equipes em módulos (série ouro e série prata) e 1 (um) turno por módulo;
 - 9.1.3 - Fica definido que o mando de campo no turno por módulos será determinado de acordo com o primeiro turno (equipes que jogaram em casa contra uma equipe, jogam fora no turno por módulos se forem jogar novamente contra a mesma equipe).
 - 9.2 - Fase de **Play off/semifinal** - com 04(quatro) primeiros colocados que disputam melhor de 03(três) jogos, seguindo a classificação:
1º colocado X 4º colocado e 2º colocado X 3º colocado
 - 9.2.1 - A equipe melhor classificada poderá escolher se iniciará o rodízio de 03 (três) jogos em casa ou na casa do oponente.
 - 9.2.2 - As datas dos três jogos deverão ser enviadas à FMB, em comum acordo entre as equipes envolvidas, até cinco dias após o final da fase classificatória. Os playoffs devem terminar num prazo de até 15 (quinze) após o último jogo da fase de classificação.
 - 9.2.3 - Caso as equipes não enviem as datas dos jogos, a FMB escolherá uma quadra neutra para sua realização.
 - 9.3 - Fase **Final** - será conforme definições da semifinal:
 - 9.3.1 - Disputa de Campeão: 1º x 2º colocados em melhor de 03(três) jogos
 - 9.3.2 - Disputa de 3º lugar: Jogo único

9.3.3 - A equipe melhor classificada poderá escolher se iniciará o rodízio de 03 (três) jogos em casa ou na casa do oponente.

9.3.4 - As datas dos três jogos deverão ser enviadas à FMB, em comum acordo entre as equipes envolvidas, até cinco dias após o final da fase classificatória. Os playoffs devem terminar num prazo de até 15 (quinze) após o último jogo da fase de classificação.

9.3.5 - Caso as equipes não enviem as datas dos jogos, a FMB escolherá uma quadra neutra para sua realização.

10- As solicitações de alterações de jogos deverão ser enviadas pelas equipes participantes, em comum acordo e não poderão ultrapassar 07 (sete) dias úteis da data pré-fixada para a partida conforme **Art. 7.8** do Regulamento Geral.

11- Para as categorias **Sub-11, Sub-12 e Sub-13** masculino será obrigatória a marcação individual quadra inteira.

12- A marcação nas demais categorias será **LIVRE**.

13- Fica proibido nas categorias **Sub-11, Sub-12 e Sub-13** o bloqueio na bola e mão a mão, dobras, bem como não será permitida a marcação por zona.

- Quando caracterizada quaisquer destas infrações, a equipe infratora será penalizada com **falta anti jogo** (A1= 1LL), todas as vezes que isto ocorrer.

- A bola deverá ser reposta no local mais próximo de onde foi marcado a penalidade.

14 – Os jogos das categorias sub 11, sub 12 e sub 13 deverão obrigatoriamente ser agendados após as 19h salvo comum acordo entre as equipes envolvidas.

OBS: Os casos omissos serão resolvidos pela FMB e pelos poderes a ela constituídos.

Belo Horizonte, 17 de fevereiro de 2025



FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL

Leonardo Dias Saraiva
Presidente